

GIOCHIAMO INSIEME ONLINE CON I PIÙ PICCOLI

Le attività saranno svolte su diverse piattaforme online: Skype, Zoom e Meet.

Per iscrizioni scrivete una mail a: diagnostica.funzionale@unitn.it indicando la giornata, l'orario, e la fascia d'età corrispondete ("con i più piccoli" o "dalle elementari in su").

Riceverete maggiori dettagli sulla modalità di partecipazione alle attività e sugli eventuali materiali richiesti.

- PROGRAMMA -

Il programma potrebbe subire variazioni.

LUNEDÌ

Mattina

PREPARAZIONE DEL MEMORY SONORO: creare insieme delle scatole sonore utilizzando 4 contenitori vuoti riempiti di pasta, riso, monetine e farina di polenta.
[Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

MEMORY SONORO: dopo aver preparato insieme le scatole sonore, verrà chiesto a turno di suonarne una, gli altri bambini dovranno indovinare e suonare a loro volta la stessa scatolina.

[Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

UN DISEGNO INSIEME: i bambini sono invitati a fare un disegno che, successivamente, verrà mostrato ai compagni di gioco.

[Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

Pomeriggio

LEGGIAMO INSIEME: L'adulto racconterà una storia, i bambini possono ascoltare e seguire la storia guardando le immagini che saranno condivise sullo schermo.

[Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

GIOCO DEL MIMO: a tutti i bambini verrà condivisa una tabella con diverse categorie. A turno, ogni bambino può scegliere quale azione imitare. Chi scoprirà per primo cosa vuole rappresentare il mimo?

[Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.](#)

MOVIMENTI IN MUSICA: verrà scelta una canzone e i bambini, su indicazione dell'adulto, imiteranno i gesti.

[Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

MOMENTO MERENDA: ai bambini possono fare merenda tutti insieme davanti allo schermo con i pari.

[L'attività è adatta a tutti i bambini. sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.](#)

MARTEDI

Mattina

FACCE BUFFE : Un bambino a turno deciderà un'espressione facciale che tutti quanti potranno imitare. Verranno fatte delle foto e verrà creato un divertente collage di facce buffe!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

A CACCIA DI OGGETTI 1 : Viene estratta una lettera e i bambini potranno nominare più oggetti possibili con quella iniziale. Successivamente, al via, tutti i bambini correranno per casa a cercare un oggetto che inizia con la lettera estratta!

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

A CACCIA DI OGGETTI 2 : Viene estratta un'immagine di un oggetto che può essere presente in casa e i bambini devono correre a cercarlo.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

TEATRO DELLE STORIE 1 : verrà proiettata una storia e i bambini, dopo aver scelto che personaggio essere, reciteranno la loro parte.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

TEATRO DELLE STORIE 2 : verrà proiettata una storia e i bambini sceglieranno di interpretare un personaggio. Ad ogni personaggio è associato un suono. Tutti i bambini imparano il rumore corrispondente del proprio personaggio e quando verranno nominati nella storia riprodurranno il suono.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

Pomeriggio

DAL SEGNO AL DISEGNO : Verrà mostrato un foglio con un segno (ad es.: un cerchio, una linea, ecc.) si potrà stampare o riprodurre facilmente su un foglio di carta con l'aiuto di mamma o papà. Tutti i bambini avranno lo stesso foglio con lo stesso segno. Da quel segno ogni bambino potrà creare il suo disegno. Una volta concluso lo farà vedere agli altri bambini.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MUSICA STOP&GO : Si sceglie insieme una canzone da ballare. Tutti iniziano a ballare ma quando si ferma la musica si deve restare immobili!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MOMENTO MERENDA : ai bambini verrà chiesto di fare merenda tutti insieme davanti allo schermo con i pari.

L'attività è adatta a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MERCOLEDÌ

Mattina

MIMIAMO UNA STORIA : L'adulto racconterà una storia; nella storia saranno presentati degli opposti (ad es.: pesante e leggero) e durante la lettura della storia i bambini dovranno rappresentare gli opposti.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

LEGGIAMO INSIEME: L'adulto racconterà una storia; i bambini possono ascoltare e seguire la storia guardando le immagini che saranno condivise sullo schermo.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

IL DISEGNO MISTERIOSO: L'adulto farà un disegno misterioso su un foglio virtuale. Chi scoprirà per primo cosa rappresenta il disegno?

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

SCATOLINE MAGICHE: le scatoline si aprono e si chiudono e ogni volta i bambini dovranno personificare un animale diverso, mostrato su immagine.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

STRUMENTI MUSICALI : attraverso gli oggetti presenti in casa si cercherà di creare insieme una melodia!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

Pomeriggio

LUPO SMEMORATO : Un lupo buffo e un po' smemorato chiede aiuto ai bambini per svolgere alcune azioni. I bambini dovranno trovare nella loro casa gli oggetti per aiutare il lupo e "passarglieli".

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

STRUMENTI MUSICALI : attraverso gli oggetti presenti in casa si cercherà di creare insieme una melodia!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

YOGA - PANDINO COSA FA? : A tutti i bambini verrà condivisa una tabella e i bambini devono riprodurre le posizioni yoga (per i più piccoli "che fa Pandino") sulla tabella.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MOMENTO MERENDA : ai bambini verrà chiesto di fare merenda tutti insieme davanti allo schermo con i pari.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

GIOVEDÌ

Mattina

DI CHI È L'OMBRA : Saranno presentate delle ombre; ai bambini sarà chiesto di riconoscere l'oggetto misterioso a cui appartiene l'ombra.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

CHE FIGURA È? : I bambini dovranno cancellare insieme la figura e trovare quale immagine divertente si nasconderà sotto il colore!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

REGOLAZIONE STOP&GO : tutti i bambini insieme all'adulto al "via" faranno rumore con un oggetto, ma quando qualcuno dirà "stop!" bisognerà fermarsi tutti!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

STREGA COMANDA COLORI : A tutti i bambini verrà mostrato un colore e successivamente i bambini dovranno cercare in casa un oggetto di quel colore.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

Pomeriggio

FACCE BUFFE: Un bambino a turno deciderà un'espressione facciale che tutti quanti potranno imitare. Verranno fatte delle foto e verrà creato un divertente collage di facce buffe!

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

SCATOLINE MAGICHE: le scatoline si aprono e si chiudono e ogni volta i bambini dovranno personificare un animale diverso, mostrato su immagine.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MOMENTO MERENDA: ai bambini verrà chiesto di fare merenda tutti insieme davanti allo schermo con i pari.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

VENERDI

Mattina

TROVA L'INTRUSO : Saranno presentati degli scenari con diversi elementi al loro interno. Aguzza la vista! Alcuni elementi sono degli intrusi! Chi indovinerà quali sono?

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

LEZIONE DI DANZA : l'adulto mostrerà alcuni passi di danza che il bambino dovrà riprodurre insieme ai suoi compagni.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

CHE SUONO È? : i bambini sentiranno un suono e potranno scegliere tra tre opzioni qual è l'immagine corrispondente.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

Pomeriggio

LEGGIAMO INSIEME: L'adulto racconterà una storia; i bambini possono ascoltare e seguire la storia guardando le immagini che saranno condivise sullo schermo.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

GIOCO BOMBA: l'adulto mostrerà un'immagine che rappresenta un luogo o un contesto. Verrà chiesto ai bambini, a turno, di dire prima dello scadere del tempo il maggior numero di elementi che fanno parte di quel contesto.

Il gioco è adatto ai bambini che presentano un linguaggio superiore ai 4 anni.

LEZIONE DI DANZA: l'adulto mostrerà un video di una lezione di danza ed insieme si impareranno i semplici passi.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.

MOMENTO MERENDA: ai bambini verrà chiesto di fare merenda tutti insieme davanti allo schermo con i pari.

Il gioco è adatto a tutti i bambini, sia tipici che con Disturbo del Neurosviluppo.